

Esame 18-4-18 aggiornati al 04/24/2018 ore 10:29:32

Matricola	Es1a	Es1b	Es2	Es3	Es4	Es5	Es6	Es7	Punti	Voto	Voto HW	Bonus Q2A	VOTO	Da verbalizzare	NOTE
1320404	ok	ok	--	ok	ok	ok	ok	ok	29.0	29.0	21.3		25.17	25	27?
1464148	ok	ok	--		--	--	ok	ok	14.0	14.0	24.0	1			Es3: in scorri_lista riassegna la variabile lista, perdendo il valore iniziale
1602302	ok	ok	--	ok	--	ok	ok	--	19.0	19.0	29.2		24.08	24	
1621357	ok	ok	--	ok	ok	--	--	--	17.0	17.0	26.0				
1716380		ok	--	--	--		--	--	3.0	3.0	20.0				es1: mai usare variabili globali Es5: I quadrati devono essere disegnati dal più grande al più piccolo
1719708	ok	ok	--		ok	ok	ok	ok	24.0	24.0	29.3	2	27.63	28	
1753149	ok	ok	--		--	--	--	--	6.0	6.0	20.4	2			
1753608	ok	ok	--	ok	ok	1 su 3	--	--	18.3	18.3	21.6		19.94	20	Es3: lista invece che tupla + reverse in più Es5: I quadrati possono essere disordinati e vanno disegnati dal più grande al più piccolo
1755633	ok	ok	--	ok	--	--	--	--	11.0	11.0	25.0				
1785694	ok	ok	--	--	ok	--	ok	ok	20.0	20.0	32.0		26.00	26	
1787541	ok	ok	--	ok	1 su 3	ok	--	--	17.0	17.0	32.0				21? es4: la variabile profondità viene riassegnata quando si trova una nuova parola nr_volte, profondità = diz_parole[p]
1789178	ok	ok	ok	ok	--	--	--	--	16.0	16.0	32.0				
1794946	ok	ok	--		ok		--	--	12.0	12.0	30.0	1			Es5: i quadrati vanno disegnati dal più grande al più piccolo I pixel in più di un quadrato vanno contati una sola volta
1795030	ok	ok	--	ok	ok	1 su 3	--	--	18.3	18.3	28.2		23.28	23	es5: I pixel dei quadrati da disegnare possono avere lo stesso colore dello sfondo
1799754	ok	ok		ok	ok	--	--	--	17.0	17.0	26.5				
1799912	ok	ok	--	--			--	--	6.0	6.0	24.1				es4: scendi ricorsivamente anche sui file Es5: devi rovesciare il sort dei quadrati, inoltre disegni rettangoli
1806064	ok	ok	--	ok	ok		ok	--	21.0	21.0	29.2	1	25.61	26	22? (con i punteggi dati non può fare 22) Es5: devi rovesciare il sort
1806229	ok	ok	--	ok	ok	--	ok	ok	25.0	25.0	21.0		23.00	23	
1807992	ok	ok	--	ok			--		11.0	11.0	25.7				Es1 e es3: l'uso di parametri con valori di default crea problemi Es4: quando scendi in una sottodirectory non incrementi la profondità, quando apri il file non concateni dir e filename e non lo trova ... Es5: una volta ordinati I quadrati non li disegni. Inoltre non torni il numero di pixel colorati. Es7: nella palette devi mettere anche il nero per la chiave spazio (' '). Inoltre non torni il numero di pixel colorati
1807996	ok	ok	--		ok	ok	--	ok	20.0	20.0	23.1		21.53	22	
1808381	ok	ok			--	--	--	--	6.0	6.0	20.5				es3: non rovesci la lista
1808392	ok	ok		ok	ok	2 su 3	--		19.7	19.7	22.1	0.5	21.11	21	es5: un quadrato può avere il colore dello sfondo Es7: con split su '' elimini gli spazi che sono pixel neri e poi cerchi ''
1809720	ok	ok		ok					11.0	11.0	24.0				
1811523	ok	ok			--	--	--	--	6.0	6.0	25.3				
1812571	ok	ok	ok	ok	ok	2 su 3	ok	--	28.7	28.7	32.7		30.69	31	
1812793	ok	ok	--	--	--	ok	ok	ok	18.0	18.0	27.2		22.59	23	
1816079	ok	ok		ok		--	--	--	11.0	11.0	21.1				es4: conti anche le sottoparole
1822089	ok	ok	--	--	2 su 3	ok	--	ok	18.0	18.0	26.0		22.00	22	20? es4: quando trovi una parola la prima volta il file potrebbe contenerne più di una d[parola]=[1, prof]